



Sommaire

1.	<i>La société</i>	2
2.	<i>Généralités</i>	2
3.	<i>Fonctionnalités</i>	2
3.1.	Général	2
3.2.	Sportif	3
3.3.	Recrutement	3
3.4.	Administratif	3
3.5.	Financier	3
3.6.	Sponsors	3
4.	<i>Evolutions envisageables</i>	3



1. La société

VersoNet est une société au capital de 2000€ créée par MM SORBET Benjamin et VERGNAUD Laurent. Sa principale activité est la gestion et le développement du logiciel GestionClub.

N° SIRET : *****

Adresse : 58 rue Jean Mermoz
31100 Toulouse

Les dirigeants :

	Fonction	Téléphone	Email
<i>M SORBET Benjamin</i>	Directeur commercial	06.70.56.83.27	benjaminsorbet@yahoo.fr
<i>M VERGNAUD Laurent</i>	Directeur technique	06.03.68.95.69	lvergnaud@gmail.com

2. Généralités

Ce logiciel a pour objectif principal de faciliter toute la gestion administrative de votre club.

Cette application WEB est en effet disponible via Internet par toutes les personnes du club ; l'objectif étant que celle-ci devienne le principal moyen de communication entre les différentes entités du club. Ainsi, tout joueur aura par exemple accès aux entraînements et aux matchs de la semaine. De la même manière le service financier du club pourra voir sur l'application qui a participé aux matchs afin de pouvoir en répartir les primes. Tout ceci uniquement grâce à une connexion Internet.

Ce sera donc un réel système d'information partagé qui sera mis à disposition du club.

L'accès à cet outil est strictement limité aux personnes du club par le biais d'un pseudonyme et d'un mot de passe. Chaque personne connectée aura les droits des groupes auxquels elle appartient uniquement. Un joueur par exemple ne pourra pas modifier les données d'une équipe alors qu'un entraîneur le pourra. Ces droits pourront être affectés différemment grâce à une interface d'administration.

Chaque club accède uniquement aux données le concernant mais une base de données commune sera utilisée par tous les clubs connectés. On pourra grâce à cela imaginer des évolutions par le futur telles que des partenariats entre clubs.

3. Fonctionnalités

3.1. Général

Les informations générales du club sont affichées ainsi que des news le concernant sur la page d'accueil. Ces news sont directement saisies par les dirigeants du club. Un système

	Présentation de l'application	© VersoNet
---	--------------------------------------	------------

de news par équipe existe aussi. Il permet par exemple aux entraîneurs de diffuser un changement de dernière minute.

3.2. Sportif

Les principales fonctionnalités sont à caractère sportif. On peut ainsi grâce à l'application gérer :

- les équipes,
- les joueurs,
- le staff technique,
- les entraînements (planning, présence),
- les matchs (feuilles de match avec commentaires sur les joueurs),
- les terrains.

3.3. Recrutement

Dans cette partie de l'application, il est possible de suivre des joueurs externes au club tout au long de la saison :

- caractéristiques du joueur,
- contacts,
- commentaires,
- matchs.

3.4. Administratif

La partie administrative est composée de l'organigramme du club et de l'organisation des déplacements.

3.5. Financier

Cette partie concerne directement la comptabilité des clubs. En effet, elle permet la déduction du paiement des joueurs directement depuis les feuilles de match ainsi qu'un suivi des cotisations annuelles (licences).

3.6. Sponsors

Les sponsors ainsi que leurs contrats peuvent être suivis grâce à cette partie de l'application.

4. Evolutions envisageables

L'application sera maintenue et mise à jour continuellement selon les exigences fonctionnelles des différents clubs. Ainsi, des évolutions pourront apparaître telles que la possibilité de gérer les tournois, les équipements, etc. Les perspectives d'évolutions sont nombreuses et vos idées seront bien entendu les bienvenues.